

# MINDF\*CK

BLIKJE RECYCLEN



avrotros

Met deze truc ben jij voortaan de ster van elk feestje. Terwijl je staat te kletsen met je vrienden steek je je hand in de prullenbak en vis je er een geplet en leeg blikje cola uit. 'Ik heb eigenlijk best nog wel trek in een drankje' leg je aan je vrienden uit. 'Maar ja, het is zo'n gedoe om weer helemaal naar de koelkast te wandelen. Misschien kan ik deze op een bijzondere manier recyclen. Let op... Simalacola!' Je vrienden kijken je waarschijnlijk ietwat verontrust aan. Je houdt het blikje met je ene hand rechtop in de lucht en draait er met je andere hand cirkels omheen. Voor de ogen van je verbaasde vrienden verdwijnen langzaam maar zeker de kreukels uit het blikje, tot je op onverklaarbare wijze weer een ongekreukt, rond blikje cola hebt. Vol concentratie strijk je met je duim over de bovenkant van het blikje. 'Nu maak ik 'm weer dicht,' vertel je, en zo geschiedt. Om te bewijzen dat je het lege blikje echt hebt kunnen laten veranderen in een vol blikje cola, open je het blikje en horen je vrienden de karakteristieke *psssscht* van een vers en verfrissend drankje. Je schenkt het blik uit in een glas en neemt er een slok van om te laten zien dat het echte cola is. Klinkt te mooi om waar te zijn? Het is echt mogelijk en het geheim is verbluffend. De truc werkt op basis van principes uit de natuur- en scheikunde.

Het vraagt wel wat preparatiewerk, maar daarna heb je ook wat. Benodigdheden zijn: een ongeopend en (dus) vol blikje cola (andere frisdranken werken trouwens ook), een punaise en een zwarte whiteboardmarker. Je gaat als volgt te werk.

- 1 Kleur het gebied dat je normaal gesproken indrukt met het lipje helemaal zwart met de whiteboardmarker. Als je dit blikje zo dadelijk uit de prullenmand vist, zal iedereen het zwarte vlakje aanzien voor een open drinkgat boven op het blik.



Als je naar je eindresultaat kijkt, denk je misschien dat niemand ooit zal geloven dat dit een echt gat is. Toch is dat zo. Dat komt doordat mensen altijd allerlei aannames maken en vanuit die aannames vaak minder kritisch kijken. In dit geval zien ze een verkreukt blikje uit de prullenbak komen en zullen ze aannemen dat het blikje leeg is. Hierdoor zullen ze ook niet meer grondig het (eigenlijk dichte) drinkgat bekijken.

- 2 Prik met de punaise een klein gaatje vlak onder de kromming aan de bovenkant van het blikje (kijk wel uit voor je vingers). Onthoud goed waar het gaatje zit, prik het bijvoorbeeld boven een herkenbaar punt van het logo van het frisdrankmerk. Doe dit boven de gootsteen, want de cola zal in eerste instantie stevig uit het gaatje spuiten. Houd het blikje tijdens dit proces rechtop.





- 3 Knijp nu boven de gootsteen langzaam het blikje in elkaar om het een verformfaaid uiterlijk te geven. De frisdrank moet via het kleine punaisegaatje uit het blikje, dus je moet er langzaam in knijpen en er mag niet meer frisdrank uit het blikje weglekken dan strikt noodzakelijk. Als je dit goed doet blijft er zo'n twee derde van de cola over in het blikje. Het is ook heel belangrijk dat je het blikje niet helemaal samendrukt, anders komen er te harde kreukels in het blik die straks moeilijk te herstellen zijn. Onderstaande afbeelding laat goed zien hoe ver je het ongeveer moet indeuken.



- 4 Leg het blikje tot slot in een prullenmand of ergens anders tussen de andere gebruikelijke rommel van een feestje. Maar doe dit voorzichtig, zonder het blikje te veel te bewegen. Het is uiteraard ook belangrijk dat niemand je geheime voorbereidingen ziet.

Pas nu begint je act: je steekt je verhaal af en pakt het blikje op. Zorg dat je vanaf nu je duim strak op het punaisegaatje houdt zodat er geen frisdrank én geen lucht meer kan ontsnappen. Vertel je vrienden dat je dit blikje weer drinkbaar gaat maken. Maak met je vrije hand grote, mysterieuze handbewegingen om het blikje heen en schud het tegelij-

kertijd met de hand waarin je het blikje vast hebt met kleine bewegingen een paar keer goed heen en weer. De crux van deze truc zit 'm in het schudden, dat zorgt namelijk voor een reactie in de cola.

In een blikje cola zit koolzuur ( $\text{H}_2\text{CO}_3$ ); dit is in de fabriek ontstaan door koolstofdioxidegas ( $\text{CO}_2$ ) aan water ( $\text{H}_2\text{O}$ ) toe te voegen. De reactie die dan ontstaat is  $\text{H}_2\text{O} + \text{CO}_2 = \text{H}_2\text{CO}_3$ . Het koolzuur is verantwoordelijk voor het prikgevoel op je tong als je frisdrank of bijvoorbeeld bier of champagne drinkt. Zolang de frisdrank luchtdicht is afgesloten blijft het koolzuur gevangen. Als je een blikje koolzuurhoudende drank opent hoor je altijd het kenmerkende *pssscht*-geluid. Dit is het  $\text{CO}_2$ -gas dat uit het blikje ontsnapt. Als een blikje eenmaal geopend is, zal langzaam alle koolzuur uit de drank weer 'verdampen' naar  $\text{CO}_2$ -gas en water. Daarom zit er ook geen prik meer in cola die te lang open heeft gestaan. Cola kan dus gas vormen en die scheikundige eigenschap gaan we gebruiken voor deze truc.

Omdat het blikje nog niet heel lang in de prullenbak lag, zit het grootste gedeelte van de  $\text{CO}_2$  nog als koolzuur in de cola. Wanneer je de cola schudt, komen er kleine luchtbellen in. De minuscule belletjes  $\text{CO}_2$  midden in de vloeistof ontsnappen vervolgens makkelijker dan normaal via de luchtbellen die jij de vloeistof in hebt geschud. Je helpt de  $\text{CO}_2$  dus als het ware met ontsnappen. Maar dit snel ontsnappende gas kan nergens heen, omdat jij je duim op de enige opening in het blikje gedrukt houdt. En dus drukt het gas de wanden van het blikje weer recht. Probeer het maar eens uit voor de spiegel, het ziet er fantastisch uit. Met een beetje hulp van de bètawetenschappen creëer je in een handomdraai deze prachtige illusie!

Tot slot moet je alleen nog het blikje weer 'dicht' maken. Dat doe je door met een geconcentreerde blik een vlugge strijkbeweging te maken over het lipje. Wat je stiekem doet is de zwarte stift van het blikje afvegen. Het lijkt alsof je met één beweging de opening weer restaureert! Oefen deze beweging goed en zorg dat niemand na afloop de zwarte restjes whiteboardmarker op je duim ziet. Natuurlijk houd je ook bij deze handeling nog steeds je andere duim op het punaise gaatje in het blik.

Tijd om nu werkelijk het zegel te doorbreken en na een veelbelovende *psssscht* neem je natuurlijk een welverdiende slok, voordat je op handen naar buiten wordt gedragen voor je huldiging als superster van het feest.

Goed om te weten: deze truc werkt, net als bijna alles in het leven, ook heel goed met bier. Vergeet dan alleen niet je parlando aan te passen naar 'Simsalapils!'





# Nog meer geheimen uit **MINDF\*CK** ontdekken?

Ga naar  
[avrotros.nl/mindfck](http://avrotros.nl/mindfck)

Deze truc komt uit het boek  
**MINDF\*CK**  
(copyright Maven Publishing, 2016)